



Fédération Suisse de Bridge

1er week-end

1. Wochenende

samedi 1er mi-temps 12.30 - 14.30 1. Halbzeit **Samstag**
1er tour 2ème mi-temps 14.35 - 16.35 2. Halbzeit **1. Runde**

Bergues II	contre	4 Trèfles II	Corner II	contre	Basler BG II
Yverdon I	contre	Licorne I	Center II	contre	Basler BG I

samedi 1er mi-temps 17.00 - 19.00 1. Halbzeit **Samstag**
2ème tour 2ème mi-temps 19.05 - 21.05 2. Halbzeit **2. Runde**

Bergues II	contre	Yverdon I	Corner II	contre	Basler BG I
4 Trèfles II	contre	Licorne I	Basler BG II	contre	Center II

dimanche 1er mi-temps 12.00 - 14.00 1. Halbzeit **Sonntag**
3ème tour 2ème mi-temps 14.05 - 16.05 2. Halbzeit **3. Runde**

Yverdon I	contre	4 Trèfles II	Center II	contre	Corner II
Licorne I	contre	Bergues II	Basler BG I	contre	Basler BG II

2^{ème} week-end

2. Wochenende

samedi 1er mi-temps 12.30 - 14.30 1. Halbzeit **Samstag**
1er tour 2ème mi-temps 14.35 - 16.35 2. Halbzeit **1. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Bergues II	contre	Corner II
Yverdon I	contre	Center II
Licorne I	contre	Basler BG I
4 Trèfles II	contre	Basler BG II

samedi 1er mi-temps 17.00 - 19.00 1. Halbzeit **Samstag**
2ème tour 2ème mi-temps 19.05 - 21.05 2. Halbzeit **2. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Bergues II	contre	Center II
Yverdon I	contre	Basler BG I
Licorne I	contre	Basler BG II
4 Trèfles II	contre	Corner II

dimanche 1er mi-temps 10.00 - 12.00 1. Halbzeit **Sonntag**
3ème tour 2ème mi-temps 12.05 - 14.05 2. Halbzeit **3. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Basler BG I	contre	Bergues II
Basler BG II	contre	Yverdon I
Corner II	contre	Licorne I
Center II	contre	4 Trèfles II

dimanche 1er mi-temps 14.25 - 16.25 1. Halbzeit **Sonntag**
4ème tour 2ème mi-temps 16.30 - 18.30 2. Halbzeit **4. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Corner II	contre	Yverdon I
Center II	contre	Licorne I
Basler BG I	contre	4 Trèfles II
Basler BG II	contre	Bergues II



Fédération Suisse de Bridge

4. Nombre de donnes / Temps de jeu

Chaque match se déroule en 2 mi-temps de 14 donnes.

Des changements de joueurs et de paires

Au cours d'un match, une équipe pourra remplacer un ou plusieurs joueurs à la fin de chaque série d'étuis (c'est-à-dire après que 14 étuis aient été joués). Un changement de joueur n'est pas permis au milieu d'une série de 14 donnes, sauf pour raison de force majeure. Chaque changement de partenaire équivaut à la formation d'une nouvelle paire.

Le temps de jeu pour chaque mi-temps est rigoureusement limité à 120 minutes. En cas de dépassement de ce temps de jeu, un avertissement sera prononcé à l'égard des deux équipes indistinctement.

Au 2ème avertissement à une même équipe, la pénalité est de 1 VP; chaque avertissement supplémentaire comporte une pénalité de 2 VP "art. 102 du Règlement technique FSB".

5. Arbitrage

Un **Comité local d'Appel** sera désigné par les capitaines avant le début des rencontres. Il comportera en principe un membre de chaque équipe.

Les cas simples d'arbitrage seront réglés par une personne disponible par pure application du code.

Les cas plus complexes seront réglés par le **CLA** à la fin de la mi-temps.

En cas de contestation de la décision prise par le **CLA**, un recours peut être adressé au **Commission d'arbitrage "CA"** selon la procédure prescrite dans les art. 42 et suivants du Règlement technique FSB.

Si le comité d'appel local n'est pas en mesure de régler un cas complexe à la mi-temps, il peut (**et non pas un des joueurs concernés**) contacter:

Yves Moulin - Cercle de la Cité - 021 312 46 62

6. Règlements et règles applicables

Le Règlement technique de la FSB du 15.03.2011 fait foi et annule toutes les dispositions et règlements antérieurs.

7. Feuilles de Match

Les capitaines des équipes "Home Team" sont responsables qu'à la fin de chaque rencontre les feuilles de match soient dûment remplies, signées et complétées des noms des joueurs, de leurs No FSB ainsi que du nombre de donnes jouées par chacun d'entre eux.

Une feuille de match non remplie correctement entraînera automatiquement le non prise en compte des PR FSB

Zürich, le 15 septembre 2011/rm

4. Anzahl der Hände / Spieldauer

In jedem Match werden in zwei Halbzeiten je 14 Hände gespielt.

Auswechseln von Spielern oder Paaren

Während des Matches kann das Team nach jedem Satz Boards einen oder mehrere Spieler auswechseln (in anderen Worten, nach 14 Boards). Einen Spieler in der Mitte eines Satzes von 14 Boards auszuwechseln ist nur bei höherer Gewalt gestattet. Jeder Partnerwechsel bedeutet die Bildung eines neuen Paares.

Die Spieldauer für jede Halbzeit ist rigoros auf 120 Minuten beschränkt. Falls diese Spielzeit überschritten wird, werden beide betroffenen Mannschaften ohne jeden Unterschied verwarnet.

Bei der zweiten Verwarnung derselben Mannschaft wird eine Strafe von 1 VP ausgesprochen; jede weitere Verwarnung wird mit 2 VPs bestraft (siehe auch Technisches Reglement der FSB, Art. 102).

5. Schiedsgericht

Ein lokales **Berufungs-Komitee** wird vor Beginn der Matches von den Captains bestimmt. Im Prinzip setzt es sich zusammen aus je einem Mitglied jeder Mannschaft.

Einfache Fälle werden von einem abkömmlichen Spieler unter klarer Anwendung des Codes entschieden. Komplexere Fälle werden am Ende einer Halbzeit vom **LBK** entschieden.

Falls eine durch das **LBK** getroffene Entscheidung angefochten wird, muss Berufung bei der Schiedsrichter-Kommission **"SK"** eingereicht werden, wie in den Art. 42ff des Technischen Reglements FSB beschrieben.

Ist das lokale Berufungs-Komitee, in der Pause, nicht in der Lage einen komplexen Fall zu entscheiden, kann es (**und nicht die betroffenen Spieler selbst**) den nachstehenden Schiedsrichter kontaktieren:

Yves Moulin - Cercle de la Cité - 021 312 46 62

6. Das Reglement

Das Technische Reglement der FSB, datiert 15.03.2011, ist massgebend und ersetzt alle früheren Reglemente.

7. Match-Blätter

Die Captains der "Home-Teams" sind verantwortlich, dass die Matchblätter sorgfältig ausgefüllt, unterschrieben und mit den Namen und FSB-Nummern der Spieler, sowie der Anzahl der von jedem Teammitglied gespielten Boards versehen sind.

Bei nicht korrekt ausgefüllten Matchblättern werden keine PR FSB vergeben